

BASES 15ª EDICIÓN TORNEO SOCIAL BSH 2018

FECHAS: { **1ª RONDA:** Del 5 de febrero al 4 de marzo.
2ª RONDA: Del 5 de marzo al 8 de abril.
3ª RONDA: Del 9 de abril al 6 de mayo.

SISTEMA DE JUEGO: Se formaran grupos con todas las parejas inscritas, divididas en grupos de 5 parejas. A cada grupo, se le denominará con una letra, que irá desde la A hasta la F.

Cada partido se jugará a dos sets (con tie-break en cada set si fuera necesario), y en caso de empate a sets, se resolverá mediante un tie-break final de desempate.

Todos los tie-break, tanto los necesarios para resolver los sets como el de desempate final si lo hubiera, terminarán cuando un equipo alcance el punto 7, aunque no exista diferencia de 2 puntos.

PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN: La puntuación de cada partido se llevará a cabo de la siguiente manera:

Los ganadores, recibirán una puntuación de **100 puntos** por haber ganado el partido, más la suma total de sus juegos realizados.

Los perdedores, recibirán sólo la suma de sus juegos realizados.

Los tie-breaks de desempate no servirán más que para determinar quien gana el partido y consigue los 100 puntos.

(Ejemplo: Si la pareja formada por A1+ A2 ganan a la pareja A3 + A4 por un resultado de 6-4, 6-3, se anotará a esa pareja (A1-A2) **100 puntos** más **12 puntos: 112 puntos**.

La puntuación de la pareja A3+ A4, será la suma de sus juegos ganados. **7 puntos** para la pareja.)

La puntuación de los **partidos no disputados** en cada ronda será de **0 puntos** para cada pareja.

Como cada pareja disputará cuatro partidos por ronda, la puntuación final será la suma de los puntos que haya conseguido en los cuatro partidos.

Una vez terminada la ronda de 4 partidos, las dos parejas con más puntuación subirán una letra en la tabla y las dos que menos puntuación tengan del grupo bajarán una letra en la tabla. La pareja situada en tercera posición se mantendrá en esa letra.

En caso de que alguna pareja empate a puntos en una ronda, nos regiremos por la que más juegos ganadores haya conseguido, si están empatados a juegos se hará por sorteo (cara o cruz), para desempatar.

FUNCIONAMIENTO: Solicitud de reservas.

Una vez estén de acuerdo los jugadores para jugar su partido, tendrán que confirmar día y hora mediante correo electrónico a ligas@zaragozapadelclub.es, con fin de hacer la reserva de la pista (la organización se encargará de hacer las reservas de las pistas).

Los mails de solicitud de pistas se contestarán por parte de ZPC exclusivamente de lunes a viernes en horario de 9 a 14 horas. El proceder será el siguiente:

- Torneo Social BSH Grupo "x" (A, B el que sea en cada caso)
- Parejas que van a jugar: **Apellidos** (García-Pérez VS. Ramos-Aguilar)
- Hora a la que se quiere jugar
- Centro donde se quiere jugar.

CENTROS DE JUEGO: Los partidos se jugarán en horario de lunes a domingo en las pistas asignadas por Zaragoza Padel Club, disponiendo preferentemente de los CDM's:

- CDM ACTUR - CDM SANTA ISABEL - CDM ALBERTO MAESTRO
- CDM TORRERO - CDM DELICIAS - CDM SAN JUAN DE MOZARRIFAR

ACTA (Comunicación de resultados): Los resultados de los 4 partidos se reflejaran en el ACTA al final de cada ronda (una vez disputados los 4) tendrán que ser entregados a la organización para la elaboración de los nuevos grupos mandándolos POR MAIL a ligas@zaragozapadelclub.es, y con copia a orlando.aguilar@bshg.com. Para ello la organización facilitará un ACTA.

OBSERVACIONES:

1- En caso de lesión de un jugador, el jugador lesionado se encargará de buscarse sustituto para poder acabar la liga comunicando los datos de su sustituto a la organización. Si la lesión se produce durante la disputa de un encuentro, el marcador del partido será la puntuación que había en el momento de la lesión y se le dará a la otra pareja, el set por ganado.

(Ejemplo: Un jugador se lesiona cuando el marcador está en un 3-2 a favor, en el primer set. El resultado final sería de 3-6 , 4-6 dando el primer y segundo set por ganado a la otra pareja. La pareja lesionada, recibiría cuatro juegos por compensación en el set que queda por jugar.)

2- **En caso de no terminar un partido por quedarse sin tiempo, serán los propios jugadores quienes tendrán que decidir otro día para terminarlo, reservar la pista y abonarla entre los cuatro.**

3- Los partidos no son acumulables, se debe jugar cada partido en su ronda correspondiente (ver fechas).

4- Se fijará una tolerancia máxima de 10 minutos al horario estipulado para que se presenten las parejas. Transcurrido ese tiempo, si alguno de los jugadores de una pareja no se ha presentado, perderán el partido por 6-0, 6-0.